**Блок-схема системы с указанием ее акторов**

При определении границ системы решения логично поделить мир на 2 части:

1. Наша система;
2. То, что взаимодействует с нашей системой.

Вторую часть обычно называют «акторами». Они выполняют некоторые действия, которые приводят систему в работу. То есть актор – это находящееся все системы нечто (или некто), взаимодействующее с системой. На рисунке актор изображается простой пиктограммой в виде человека. Для выявления акторов поставим следующие вопросы и ответим на них:

* Кто будет поставлять, использовать или удалять информацию из системы? Ответ: администраторы, менеджеры, команда поддержки.
* Кто будет управлять системой? Ответ: администраторы.
* Кто будет осуществлять сопровождение системы? Ответ: команда поддержки.
* Где будет использоваться система? Ответ: на парковках.
* Откуда система получает информацию? Ответ: от администраторов и клиентов.
* Какие внешние системы будут взаимодействовать с системой? Ответ: Google карты и онлайн платежи MasterCard и Visa.

Имея ответы на эти вопросы, получаем блок-схему, описывающую границы системы, пользователей и другие интерфейсы (рис. 1.5.2.1).

Рис. 1.5.2.1 – Блок-схема, описывающая границы системы, пользователей и другие интерфейсы

Граница системы

Служба поддержки

Обслуживающий персонал

Клиенты

Менеджеры

**СИСТЕМА**

Администраторы

Разработчики

**Существующая система работы**

**Google карты**

**MasterCard + Visa**